# A screenshot of a video game Description automatically generatedBrukerveileding for terminoppgave spill

Til terminoppgaven har jeg kodet et spill. Det er et 2d topdown-skytespill, der du skyter uendelige bølger av fiender og plukker opp booster for å hjelpe deg å vinne. Fiendene øker med 2 for hver bølge, noe som gjør det vanskeligere å overleve. I denne brukerveiledningen skal jeg forklare litt av spillet.

# Spillets UI

Nederst på skjermen er spillets UI, det du kan se hvor mange liv og fiender som er igjen, og hvor mange bølger du har kommet deg gjennom.

A screenshot of a video game

Description automatically generated

# Spillmekanismer

Fiender har en sjanse for å droppe en av tre oppgraderinger. Alle tre gjenstander gjør forskjellige ting, og gjør det enklere å overleve.



**Heart Potion**

Hjertedrikken er en oppgradering som gir deg ett ekstra liv. Ekstra liv tar du med deg til neste bølge.



**Comedy Mask**

Komediemasken er en oppgradering som får deg til å løpe raskere, som gjør det enklere å løpe fra fiendene.



**Ace of Hearts**

Hjerte ess er en oppgradering som lar deg skyte kuler raskere. Det gjør det mulig for å skyte flere fiender med hvor fort kulene kommer ut.